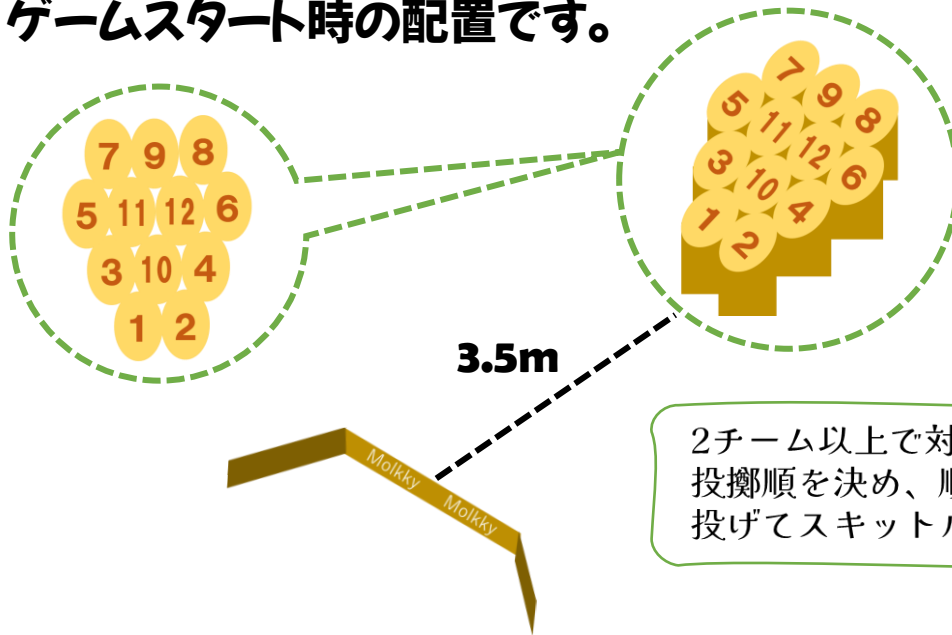


基本ルール

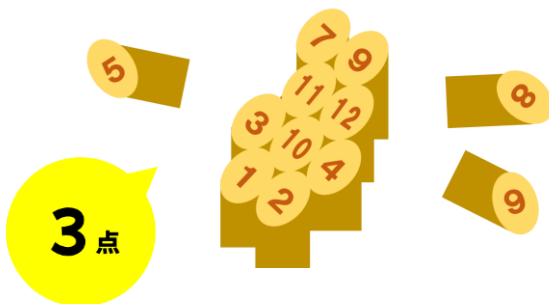
1 ゲームスタート時の配置です。



2チーム以上で対戦します。
投擲順を決め、順番にモルックを
投げてスキttlを倒します。

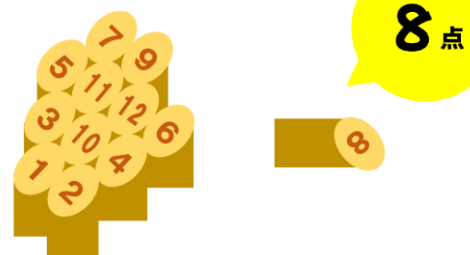
2 倒れた本数によって、点数が決まります。

◆ 複数本の場合



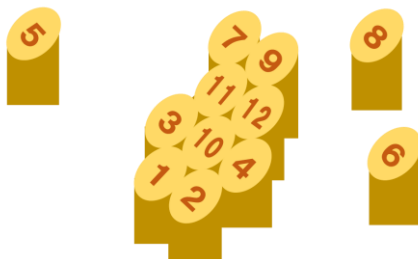
💡 倒れた本数が得点

◆ 1本の場合



💡 書かれた数字が得点

3 スキttlは、倒れた地点で再び立てます。



- ・“**完全に**”スキttlが倒れないと点数はカウントされません。
- ・**50点**を超えた場合は、“**25点**”に戻ります。
- ・“**3回連続ミス**”すると0点になり、**失格**となります。

2 3 を繰り返し、先に **50点“ぴったり”** になったら勝ち!!