

モルックのルール

令和5年山田小学校3年 学年PTA行事 Ver.

ツール

モルック
Mölkky



投げる棒のことをモルックという。
下手投げを行うのが基本。

スキttl
Skittles



木製のピン。
モルックを投げてスキttlを倒す。

モルッカーリ
Mölkkaari



モルックを投げる位置を示す。
地面において使用します。
※なくてもOK。

ルール

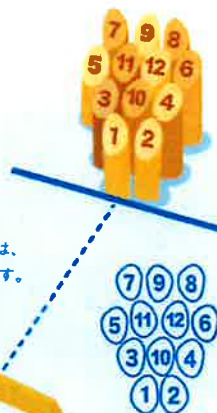
モルックを投げて倒れたスキttlの内容によって、
30 50点ピッタリになるまで得点した方が勝ち！

How to Play!
1

モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、
そこから3~4m離れたところにスキttlを
右の図の順番に並べます。
これがゲームスタート時の配置です。
投擲時にモルッカーリに触れたり、踏み越えると
ファウルとなり0点となります。

3~4mあける

JMA主催のゲームでは、
3.5mを基準としています。



How to Play!
2

2チーム以上で対戦しますので投擲順を決め、
順番にモルックを投げてスキttlを倒します。
このとき複数本のスキttlが倒れた場合は、
「倒れた本数=点数」となります。

4点



point!

完全に倒れていない場合
スキttlが完全に倒れていない
(重なって地面についていない)
場合はカウントしません。

Miss

Miss

point!

3回ミスが続いた場合

3回連続スキttlを倒せず、
失投した場合は0点と
記録され失格となります。

1本しか倒れなかった場合は、
「倒れたスキttlに書かれている数字=点数」
となり、先に50点先取した方の勝利となります。

11点



point!

30 50

30 50点を越えた場合

Back to 25 15

30 50点を越えて得点した場合、
15 25点へ減点され
ゲームは継続されます。

How to Play!
3

スキttlは、倒された地点で再び立てられます。
スキttlはゲームが進むにつれて広がり、
倒すのが難しくなってきます。
いずれかのチームが50点を先取した時点で
ゲーム終了となります。



詳しいルールやモルック情報についてはコチラ！

日本モルック協会